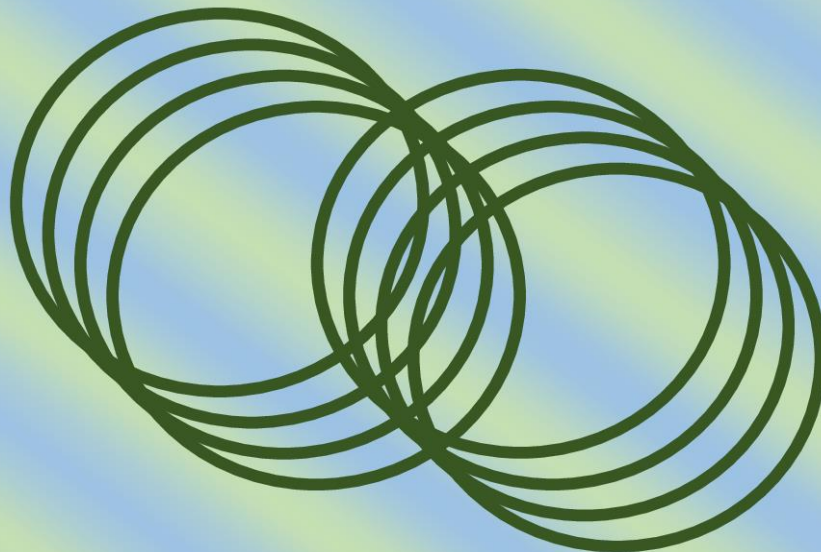


VOLUME 4 NOMOR 2 DESEMBER 2022

ISSN : 2686-0287

SINERGI

JURNAL PENGABDIAN kepada MASYARAKAT



UNIVERSITAS SATYA NEGARA INDONESIA
FAKULTAS TEKNIK



JURNAL PENGABDIAN kepada MASYARAKAT **SINERGI**

Pelindung

Dekan Fakultas Teknik

PenanggungJawab

Hernalom Sitorus, S.Kom., M.Kom

Dewan Redaksi

Dr. Priongo Hendradi, S.Kom., MMSI

Dr. Yusriani Sapta Dewi, M.Si

Nurul Chafid, S.Kom., M.Kom

Mitra Bestari

Dr. Hening Darpito (World Bank)

Dr. Rofiq Sunaryanto, M.Si (BPPT)

Dr. Rufman Iman Akbar E., MM.,
M.Kom (STKIP Panca Sakti)

Penyunting Pelaksana

Wawan Kurniawan S.Kom., M.Kom

JURNAL SINERGI merupakan Jurnal Pengabdian kepada Masyarakat yang menyajikan hasil-hasil kegiatan pengabdian dan pemberdayaan masyarakat berupa penerapan berbagai bidang ilmu diantaranya pendidikan, teknik, sosial humaniora, komputer dan pengembangan serta penerapan Ipteks model atau konsep dan atau implementasinya dalam rangka peningkatan partisipasi masyarakat dalam pembangunan. Redaksi menerima naskah artikel dari siapapun yang mempunyai perhatian dan kepedulian pada pengembangan teknologi lingkungan. Pemuatan artikel di Jurnal ini dapat dikirim ke alamat Penerbit. Informasi lebih lengkap untuk pemuatan artikel dan petunjuk penulisan artikel tersedia pada halaman terakhir yakni pada Pedoman Penulisan Jurnal Sinergi atau dapat dibaca pada setiap terbitan. Artikel yang masuk akan melalui proses seleksi editor atau mitra bestari.

Jurnal ini terbit secara berkala sebanyak dua kali dalam setahun yakni bulan Juni dan Desember serta akan diunggah ke Portal resmi Kemenristek Dikti. Pemuatan naskah dipungut biaya sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Alamat Penerbit / Redaksi

Fakultas Teknik

Universitas Satya Negara Indonesia

Jl. Arteri Pondok Indah No.11 Kebayoran Lama Utara

Jakarta Selatan 12240 – Indonesia

Telp. (021) 7398393/7224963. Hunting, Fax 7200352/7224963

Homepage : <https://teknik.usni.ac.id/>

E-mail :

priongo.hendradi@gmail.com

yusrianisaptadewi@usni.ac.id

Frekuensi Terbit

2 kali setahun : Juni dan Desember

DAFTAR ISI

Pelatihan <i>Troubleshooting</i> Personal Komputer pada Remaja RT 11/RW12 di Kelurahan Pondok Aren Sukarno Bahat Nauli, Faizal Zuli, Agung Priambodo, Bosar Panjaitan, Riama Sibarani	1 - 6
Pelatihan Web <i>Programming</i> Untuk Pengembangan Aplikasi Web Pada Komunitas UMKM Silver Intervor Pualam Dipa Nusantara	7 - 11
Peningkatan Minat Pemrograman Web Untuk Siswa/siswi SMK Multimedia Yasiska Pamulang Tangerang Selatan Istiqomah Sumadikarta, T. Adi Kurniawan, Agung Priambodo, Priongo Hendradi	12 - 21
Pelatihan Komputasi Awan Menggunakan Google Sheet Bagi Siswa Sekolah Menengah Atas (SMA) Di Lingkungan Sudin Pendidikan Jakarta Barat I Anita Ratnasari, Wachyu Hari Haji, Grace Gata	22 - 27
Pelatihan Peningkatan Bisnis Online dan Teknologi Informasi Melalui Web E-commerce Bukalapak dan Tokopedia di Lingkungn Rukun Warga 003 Kel.Sudimara Pinang Kota Tangerang Teguh Budi Santoso, Nurul Chafid, Hernalom Sitorus, Zulkifli	28 - 36
Pelatihan Pembuatan Sabun Bagi Pemuda Pemakmur Masjid (PPM) Pin Baku 39.1 Jakarta Selatan Ai Silmi	37 - 44

PENINGKATAN MINAT PEMROGRAMAN WEB UNTUK SISWA/SISWI SMK MULTIMEDIA YASISKA PAMULANG TANGERANG SELATAN

Istiqomah Sumadikarta, T. Adi Kurniawan, Agung Priambodo, Prionggo Hendradi

Fakultas Teknik, Universitas Satya Negara Indonesia
correspondent author: istiqomah.sumadikarta@usni.ac.id

Diterima : 20 Agustus 2022	Revisi : 1 September 2022	Disetujui : 15 September 2022	Diterbitkan: 15 Desember 2022
-------------------------------	------------------------------	----------------------------------	----------------------------------

ABSTRAK

Masa depan generasi muda sangat tergantung dari informasi tentang jenis pekerjaan dan apa yang dikerjakannya. Dalam pengabdian masyarakat ini dilakukan sebuah pelatihan dengan harapan akan meningkatkan minat siswa dan siswi SMK Multimedia Yasiska Pamulang Tangerang Selatan terhadap bidang Pemrograman Web serta bercita-cita untuk dapat bekerja pada bidang tersebut. Pekerjaan pada bidang pemrograman web sangat terbuka, juga terdapat pekerjaan-pekerjaan dibidang lain yang terkait dengannya. Dengan memberikan pelatihan ini diharapkan dapat memberikan pengetahuan tambahan serta peluang peningkatan minat terhadap pekerjaan dibidang ini. Hasil dari pengabdian masyarakat ini menggambarkan peningkatan pengetahuan dan minat bekerja pada bidang pemrograman web.

Kata kunci: Peningkatan minat, Pemrograman Web

I. PENDAHULUAN

1.1. Analisis Situasi

Peluang pekerjaan untuk menjadi Web Front End Programmer pada tahun 2019 sangat tinggi. Seiring dengan terus berkembangnya perangkat mobile dan akses internet melalui berbagai perangkat, permintaan programmer perangkat mobile secara linear mengikutinya termasuk didalamnya programmer web.

SMK Multimedia YASISKA, Kelurahan Kedaung Kecamatan Pamulang Kota Tangerang Selatan merupakan salah satu sekolah dengan profil kelulusan mengarah kepada komputer grafis. Kemampuan pengelolaan komputer grafis dapat terus berlanjut pada tingkat yang lebih rinci dan bisa saja digunakan untuk melakukan disain halaman web.

Membuka minat kepada siswa/siswi SMK Multimedia akan dapat memberikan wawasan tambahan agar mereka dapat termotivasi untuk melanjutkan belajar secara mandiri baik otodidak maupun ke perguruan tinggi di bidang multimedia itu sendiri atau bahkan ke software engineering.

1.2. Permasalahan Mitra

SMK Multimedia YASISKA memiliki kurikulum yang mengarah kepada kemampuan komputer grafis namun tidak sampai kepada perancangan dan disain halaman web. Hal ini menjadi sesuatu yang tanggung dalam bidang multimedia, karena Internet yang terbangun didalamnya halaman-halaman web dari berbagai domain sangat identik dengan bahasa Multimedia dimaksud.

Dengan modal kemampuan sampai pada komputer grafis maka akan membatasi minat lulusan untuk melanjutkan kuliah di bidangnya. Alasan pertama program studi multimedia jarang dimiliki perguruan tinggi, kedua umumnya program studi multimedia yang dibuka biayanya sangat mahal, dan yang ketiga peluang pekerjaan dibidang multimedia akan lebih besar kesempatannya jika ditingkatkan pada kemampuan mendisain dan mengimplementasi halaman web.

1.3.Tujuan

Tujuan dari dilaksanakan pelatihan pemrograman web ini adalah :

- 1.Memberikan pengetahuan tentang teknologi web, HTML, CSS, JavaScript.
- 2.Memberikan keterampilan membuat halaman web untuk mobile.
3. Meningkatkan minat peserta pada bidang IT.

1.4.Manfaat

Manfaat yang diperoleh dari pelatihan pemrograman web kepada siswa/siswi adalah:

- 1.Meningkatkan keterampilan .
- 2.Meningkatkan minat di bidang web disain dan pemrograman web.
- 3.Memberikan peluang bidang pekerjaan yang besar.

II. SOLUSI DAN TARGET LUARAN

Target luaran dari pelaksanaan kegiatan pengabdian pada masyarakat ini adalah:

- 1.Laporan Kegiatan.
- 2.Jurnal PKM.

Selain kedua target diatas adalah bahwa kegiatan ini diharapkan dapat turut serta membuka peluang kepada siswa-siswi SMK Multimedia YASISKA untuk pilihan peminatannya dalam penguasaan bidang multimedia yang sampai kepada teknologi internet bukan hanya sebatas percetakan saja.

III.METODE PELAKSANAAN

3.1 Peserta Pelatihan

Peserta pelatihan merupakan siswa/i SMK Multimedia YASISKA kelas 11 dan kelas 12 didampingi dengan 2 (dua) orang guru.

3.2 Materi Pelatihan

Materi Pelatihan disajikan dalam bentuk softcopy. Yang berisikan proses pembuatan halaman web untuk perangkat mobile. Disusun khusus untuk dapat dijelaskan peranan teknologi HTML5, CSS, dan Javascirpt. Selain itu terdapat juga penjelasan tentang beberapa framework yang digunakan untuk mempercepat proses pembuatan Progressive Web Application seperti JQuery, Materialize UI, Google Fonts.

3.3 Teknik Pengumpulan Data

Data diambil pada saat Pre Test dan Post Test

3.4 Teknik Analisis Data

Data akan diolah dengan menggunakan analisis data deskriptif. Analisis data deskriptif dilakukan terhadap hasil test peserta dengan menggunakan statistik deskriptif. Untuk menentukan nilai yang diperoleh peserta, digunakan rumus:

$$\text{Nilai} = \frac{\text{jumlah skor yang diperoleh}}{\text{jumlah skor total}} \times 100$$

(Sudijono, 2017 : 318)

IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Pemaparan Teknologi Internet



Gambar 1. Peserta sedang mengikuti pemaparan teknologi internet

4.2 Pembuatan Halaman Home dan Side Menu



Gambar 2. Peserta sedang melakukan pembuatan Halaman Home dan Side Menu

4.3 Menjelaskan hubungan Code Program dengan Tampilan Aplikasi



Gambar 3. Peserta sedang mendengarkan penjelasan hubungan Code Program dengan Tampilan Aplikasi



Gambar 4. Foto Bersama

4.4 Kuisisioner Pre Test dan Post Test

Kehadiran Peserta

Peserta yang hadir adalah 14 orang, antara lain:

Tabel 1. Kehadiran Peserta

No	Nama
1	M. Agus Mauladi
2	Zahra Fatisya Ramadanti
3	Wildan Garda
4	Lucky Pasha
5	M. Syandi T.
6	Rahma Kotrun Nada
7	Hanum Haulia
8	Dinda S
9	M. Dede Yusuf
10	Rendi M. H. A
11	Rendy Salman Irawan
12	Rizky Hidayat
13	Sandy Yanuary
14	Adrian Rangga

Hasil Kuisisioner Pre Test

Tabel 2. Rekapitulasi Hasil Kuisisioner *Pre-Test*

NO	Kuisisioner	Mampu	Cukup Mampu	Kurang Mampu	Tidak Mampu
1	Pengetahuan anda dalam penggunaan HTML		7	4	3
2	Pengetahuan anda dalam penggunaan CSS?			10	4
3	Pengetahuan anda dalam penggunaan Java Script			10	4
4	Pengetahuan anda dalam penggunaan PHP			10	4

5	Pengetahuan anda dalam penggunaan UI Materialize		1	9	4
6	Pengetahuan anda dalam dasar pemrograman database PHP MySQL		1	9	4
7	Pengetahuan anda dalam pembuatan Web Mobile Application		5	5	4

NO	Kuisisioner	Ya	Tidak
1	Apakah anda ingin menjadi seorang disainer web	13	1
2	Apakah anda ingin menjadi seorang programmer web	11	3
3	Apakah anda ingin menjadi seorang ilmuwan data	3	11
4	Apakah anda ingin menjadi seorang mahir e-commerce	6	8

Hasil Kuisisioner Post Test

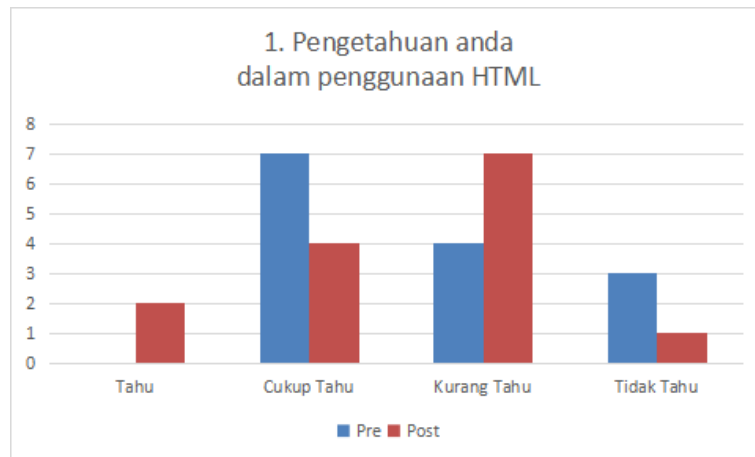
Tabel 3. Rekapitulasi Hasil Kuisisioner *Post-Test*

NO	Kuisisioner	Mampu	Cukup Mampu	Kurang Mampu	Tidak Mampu
1	Pengetahuan anda dalam penggunaan HTML	2	4	7	1
2	Pengetahuan anda dalam penggunaan CSS?		3	11	
3	Pengetahuan anda dalam penggunaan Java Script		2	10	2
4	Pengetahuan anda dalam penggunaan PHP		1	8	5
5	Pengetahuan anda dalam penggunaan UI Materialize			11	3
6	Pengetahuan anda dalam dasar pemrograman database PHP MySQL		1	9	4
7	Pengetahuan anda dalam pembuatan Web Mobile Application	2	1	9	2

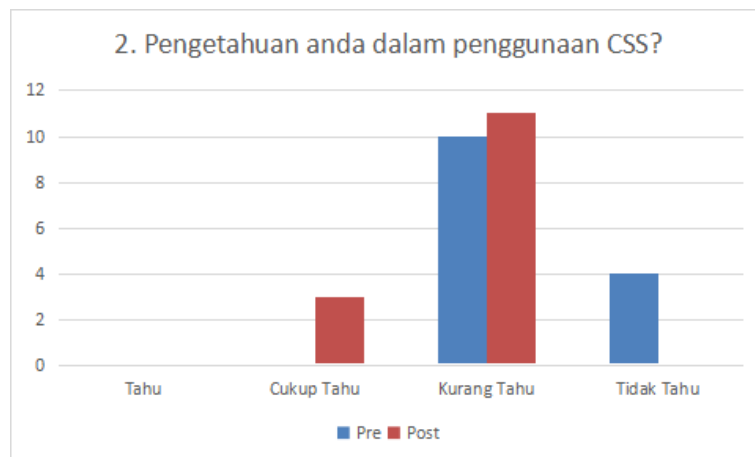
NO	Kuisisioner	Ya	Tidak
1	Apakah anda ingin menjadi seorang disainer web	13	1
2	Apakah anda ingin menjadi seorang programmer web	13	1
3	Apakah anda ingin menjadi seorang ilmuwan data	5	8
4	Apakah anda ingin menjadi seorang mahir e-commerce	5	9

Hasil Pengolahan data Kuisioner Pre Test dan Post Test

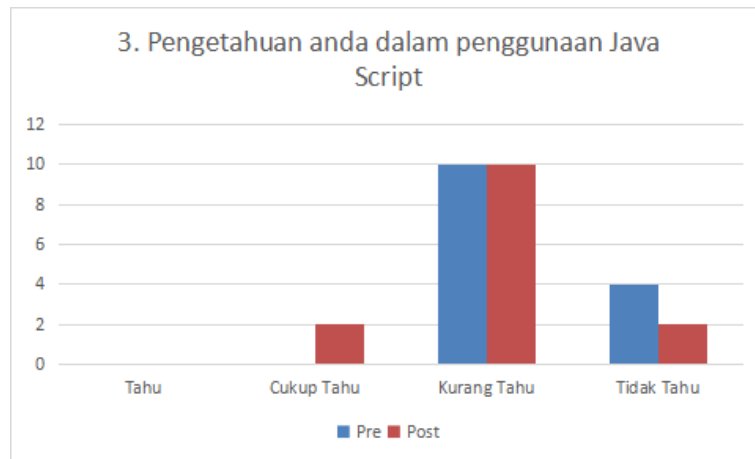
Pengetahuan anda dalam penggunaan HTML				
	Tahu	Cukup Tahu	Kurang Tahu	Tidak Tahu
Pre	0	7	4	3
Post	2	4	7	1



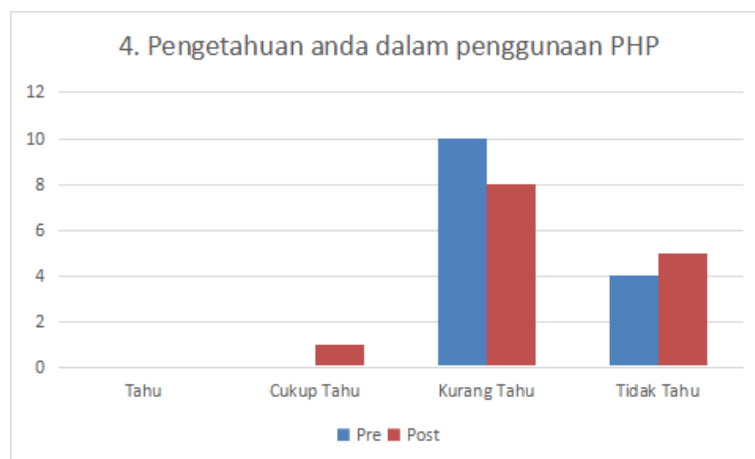
Pengetahuan anda dalam penggunaan CSS				
	Tahu	Cukup Tahu	Kurang Tahu	Tidak Tahu
Pre	0	0	10	4
Post	0	2	10	2



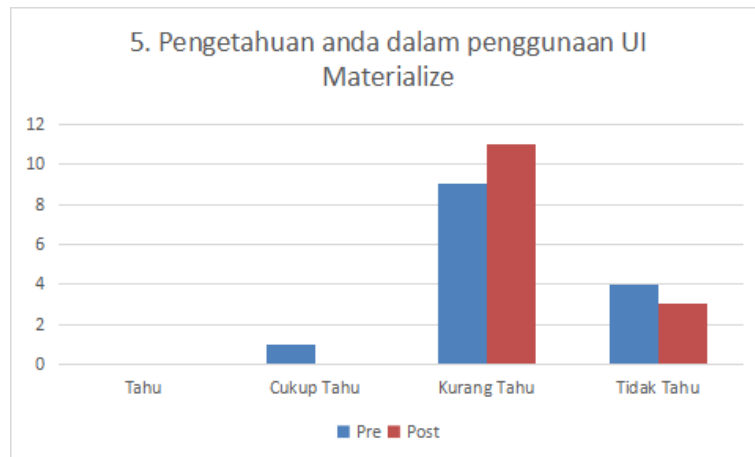
Pengetahuan anda dalam penggunaan Java Script				
	Tahu	Cukup Tahu	Kurang Tahu	Tidak Tahu
Pre	0	0	10	4
Post	0	2	10	2



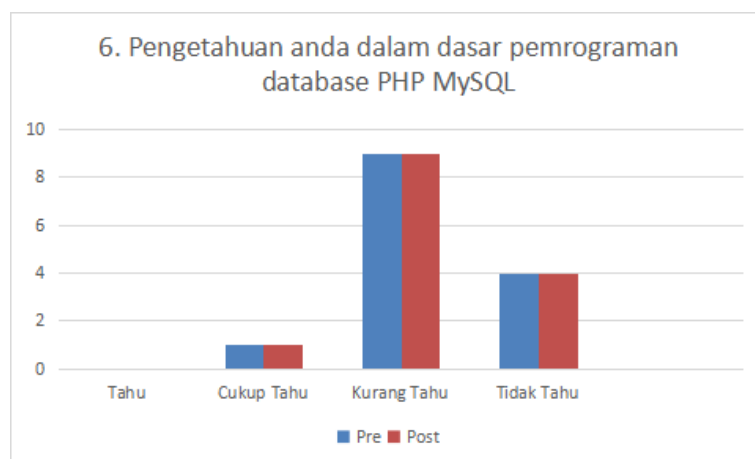
	Tahu	Cukup Tahu	Kurang Tahu	Tidak Tahu
Pre	0	0	10	4
Post	0	1	8	5



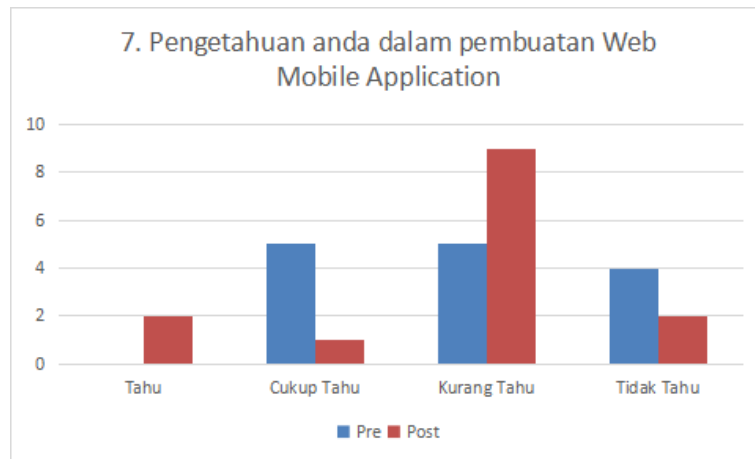
Pengetahuan anda dalam penggunaan UI Materialize				
	Tahu	Cukup Tahu	Kurang Tahu	Tidak Tahu
Pre	0	1	9	4
Post	0	0	11	3



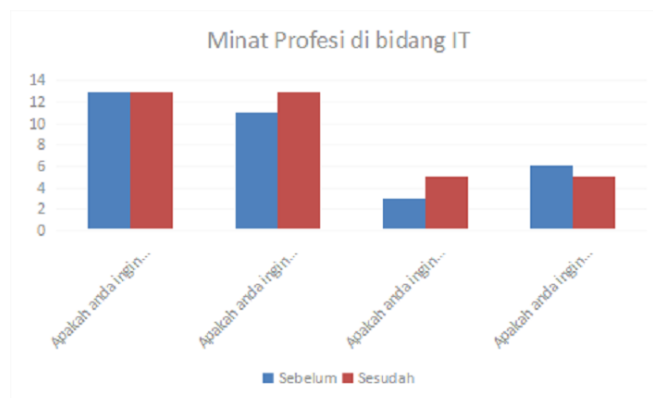
Pengetahuan anda dalam dasar pemrograman database PHP MySQL				
	Tahu	Cukup Tahu	Kurang Tahu	Tidak Tahu
Pre	0	1	9	4
Post	0	1	9	4



Pengetahuan anda dalam pembuatan Web Mobile Application				
	Tahu	Cukup Tahu	Kurang Tahu	Tidak Tahu
Pre	0	5	5	4
Post	2	1	9	2



NO	Kuisisioner	Sebelum	Sesudah
1	Apakah anda ingin menjadi seorang disainer web	13	13
2	Apakah anda ingin menjadi seorang programmer web	11	13
3	Apakah anda ingin menjadi seorang ilmuwan data	3	5
4	Apakah anda ingin menjadi seorang mahir e-commerce	6	5



V. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil pengolahan data kuisisioner pre test dan post test dapat kita simpulkan bahwa peningkatan pengetahuan peserta sebagai berikut:

1. Jumlah peserta yang tidak tahu sama sekali, berkurang dari nilai 27 menjadi 17
2. Jumlah peserta yang kurang tahu, meningkat dari 57 menjadi 65, hal ini terjadi karena peserta sudah bertambah pengetahuannya meskipun sedikit.
3. Jumlah peserta yang cukup tahu, berkurang dari nilai 14 menjadi 12
4. Jumlah peserta yang tahu, meningkat dari 0 menjadi 4, hal ini terjadi karena peserta sudah merasa dapat mengikuti materi yang diberikan.

Berdasarkan hasil pengolahan data kuisisioner pre test dan post test dapat kita simpulkan bahwa peminatan peserta terhadap bidang IT adalah sebagai berikut:

1. Peminatan di bidang disainer web tetap, 93%
2. Peminatan di bidang programmer web meningkat, dari 79% menjadi 93%
3. Peminatan di bidang ilmuwan data meningkat, dari 21% menjadi 36%
4. Peminatan di bidang e-commerce menurun, dari 43% menjadi 36%

DAFTAR PUSTAKA

- Kadir, Abdul dan N Terra Ch Triwahyuni. 2014. Pengantar Teknologi Informasi Edisi Sudijono Drs, Anas. 2001. Pengantar Statistik Pendidikan. PT Raja Grafindo Persada. Depok.
- Sudijono, Prof. Drs. Anas. 2017. Pengantar Evaluasi Pendidikan. PT Raja Grafindo Persada. Depok. Cetakan 15.
- Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional.
- Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 12 Tahun 2012 Tentang Pendidikan Tinggi (bagian kesebelas 1 pasal 47 tentang Pengabdian Kepada Masyarakat)