

PERANCANGAN PROGRAM KEDATANGAN DAN KEBERANGKATAN KAPAL PERIKANAN DI PELABUHAN PERIKANAN NUSANTARA KARANGANTU

Masum¹, Waliadi Gunawan², Irma Yunita Ruhiawati³

Fakultas Ilmu Komputer Universitas Banten Jaya

Jl. Ciwaru Raya II No. 73 Warung Pojok Kota Serang Banten

E-mail: masum.unbaja@gmail.com¹, al_afgani.al@gmail.com²,

irmayunitaruhiawati@unbaja.ac.id³

ABSTRAK

The purpose of this study is to further ease in accessing the data - the data and preparing reports required by the parties - those in need . The method used in this study is the waterfall method (waterfall model) that begins with research on a running system , design , coding , and maintenance of records management system that archives information management and records management report generation can run fast , precise and accurate . The results obtained from this study is the management information system that is integrated with the database records to support records management process easily , quickly , and accurately .

The conclusion that can be drawn from this information system that records management can be well documented because it is equipped databases , storage has become a single entity , can reduce redundancy or duplicate data, it can display the file management information is needed so as to facilitate officers in preparing reports of record-keeping . For this reason , the authors take the title of real practice (PKN) is as follows: "RECORDS MANAGEMENT SYSTEM ANALYSIS OF FINANCIAL MANAGEMENT DEPARTMENT OF REVENUE AND PROVINCIAL BANTEN "

Keyword : *Managemnt System, waterfall, Financial.*

PENDAHULUAN

Latar Belakang

Pada umumnya aktivitas perusahaan / Instansi sangat berkaitan dengan teknologi yang semakin maju dan modern misalnya dalam bidang komputer yang berperan penting dalam membantu aktivitas dalam dunia kerja. Dengan seiring berkembangnya jaman dan teknologi yang semakin meluas didalam masyarakat, maka dibutuhkan pula sarana serta program yang dapat di gunakan untuk mengolah data dan menyelesaikan pekerjaan dengan lebih cepat. Komputer merupakan salah satu sarana yang paling spektakuler di abad ini. Komputer dapat membantu pekerjaan serta pengolahan data yang lebih cepat, mudah, serta akurat. Oleh sebab itulah setiap perusahaan telah mengupayakan penggunaan komputer, hal ini ditujukan untuk pembangunan di setiap perusahaan yang ada di negara Indonesia ini.

Pelabuhan Perikanan Nusantara Karangantu adalah salah satu pelabuhan perikanan yang ada di provinsi banten tepatnya di desa Karangantu Kecamatan Kasemen Serang Banten. Salah satu ruang lingkup pekerjaan dari pelabuhan perikanan nusantara karangantu adalah melayani para kapal nelayan yang akan melakukan keberangkatan dan kedatangan di pelabuhan berupa pelayanan pembuatan surat keterangan keberangkatan, kedatangan, pendataan hasil penangkapan ikan dan pengelolaan data parkir kapal nelayan yang berlabuh.

Dalam hal ini pelabuhan perikanan nusantara karangantu mempunyai suatu kendala yaitu didalam pengolahan data keberangkatan dan kedatangan kapal seperti pembuatan surat keterangan berlabuh kapal, membuat daftar parkir kapal, membuat kwitansi parkir kapal berdasarkan jenis kapal dan pembuatan laporan kapal yang berlabuh

Sehubungan dengan sering terjadinya permasalahan dalam pengolahan data kedatangan kapal, keberangkatan kapal sampai untuk mengeluarkan surat tanda kedatangan kapal dan surat tanda keberangkatan kapal, maka disini penulis berusaha untuk mencari solusinya agar dapat menyelesaikan masalah didalam pelabuhan perikanan nusantara karangantu.

METODE PENELITIAN

Untuk mewujudkan maksud penelitian ini, metodologi penelitian yang digunakan penulis adalah sebagai berikut :

Metode penelitian ini dilakukan langsung pada objek penelitian, data secara keterangan yang dikumpulkan dilakukan dengan cara:

a) Pengamatan (*Observation*)

Penulisan melakukan pengamatan untuk mendapatkan data secara umum dengan melihat langsung, mengamati dan mencatat sistem yang sedang berjalan saat ini serta melihat format-format yang dilakukan selama ini.

b) Wawancara (*Interview*)

Dalam hal ini penulis melakukan wawancara untuk melengkapi bahan yang sudah ada selama observasi. Penulis melakukan tanya jawab

HASIL DAN PEMBAHASAN

Untuk pengembangan program penulisan dengan menggunakan model pengembangan program yang mempunyai beberapa tahapan yaitu :

1. Study literature

Yaitu teknik pengumpulan data melalui kepustakaan yang berhubungan dengan sistem informasi.

2. Interview

Yaitu teknik pengumpulan data yang dilakukan dengan cara melakukan wawancara yang ada di Pelabuhan nusantara karangantu baik dengan Kepala Pelabuhan nusantara karangantu

3. Obserpasi

Yaitu teknik pengumpulan data dengan cara mengamati secara langsung terhadap semua aktivitas yang dilakukan oleh pegawai sesuai dengan masalah yang akan dibahas.

Metodologi Perancangan Sistem Informasi

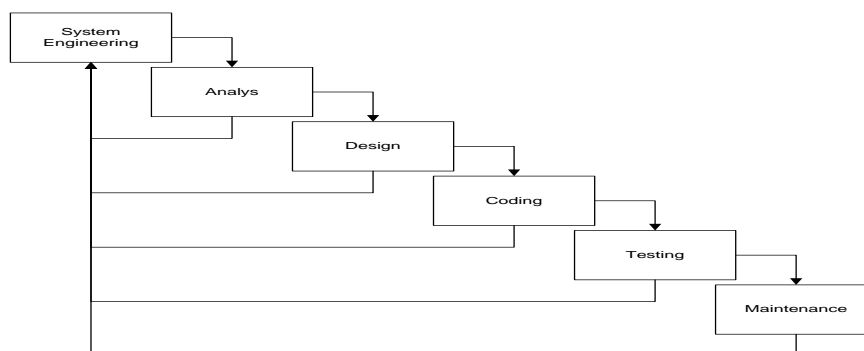
Metodologi yang digunakan untuk perancangan sistem informasi dalam melakukan penelitian ini adalah dengan menggunakan metode Air Terjun (*WaterFall*). Dengan urutan sebagai berikut :

a. **System / Information Engineering and Modeling.** Permodelan ini diawali dengan mencari kebutuhan dari keseluruhan sistem yang akan diaplikasikan ke dalam bentuk *software*. Hal ini sangat penting, mengingat *software* harus dapat berinteraksi dengan elemen-elemen yang lain seperti *hardware*, *database*, dsb. Tahap ini sering disebut dengan *Project Definition*.

b. **Software Requirements Analysis.** Proses pencarian kebutuhan diintesis dan difokuskan pada *software*. Untuk mengetahui sifat dari program yang akan dibuat,

maka para *software engineer* harus mengerti tentang domain informasi dari *software*, misalnya fungsi yang dibutuhkan, *user interface*, dsb.

- c. **Design.** Proses ini digunakan untuk mengubah kebutuhan-kebutuhan diatas menjadi representasi ke dalam bentuk "*blueprint*" *software* sebelum *coding* di mulai. Desai harus dapat mengimplementasikan kebutuhan yang telah disebutkan pada tahap sebelumnya. Seperti 2 aktivitas sebelumnya, maka proses ini juga harus didokumentasikan sebagai konfigurasi dari *software*.
- d. **Coding.** Untuk dapat dimengerti oleh mesin, dalam hal ini dalah komputer, maka desain tadi harus diubah bentuknya menjadi bentuk yang dapat di mengerti oleh mesin, yaitu ke dalam bahasa pemrograman melalui proses *coding*. Tahap ini merupakan implementasi dari tahap *design* yang secara teknis nantinya dikerjakan oleh *programmer*.
- e. **Testing / Verification.** Sesuatu yang dibuat haruslah diuji coba. Demikian juga dengan *software*. Semua fungsi-fungsi *software* harus diujicobakan, agar *software* bebas dari *error*, dan hasilnya harus benar-benar sesuai dengan kebutuhan yang sedah didefinisikan sebelumnya.
- f. **Maintenance.** Pemeliharaan suatu *software* diperlukan, termasuk di dalamnya adalah pengembangan, karena *software* yang di buat tidak selamanya seperti itu. Ketika dijalankan mungkin saja masih ada *errors* kecil yag tidak ditemukan sebelumnya, atau ada penambahan fitur-fitur yang belum ada pada *software* tersebut.



Gambar 3.2
Metode Waterfall

Analisis Sistem Berjalan

Tujuan analisis prosedur adalah untuk mengetahui suatu proses yang ada dalam sistem siapa pelakunya dan mengecek peran dari pihak yang terkait, serta untuk mengetahui apakah informasi yang dibutuhkan atau yang dihasilkan oleh suatu pihak sudah sesuai dengan kebutuhan. Adapun dalam prosedur sistem yang berjalan saat ini terbagi menjadi tiga bagian , yaitu : proses kedatangan dan keberangkatan kapal.

Analisis Kebutuhan

Rancangan program kedatangan dan keberangkatan kapal di Pelabuhan nusantara karangantu di Pelabuhan nusantara karangantu, saat ini masih dilaksanakan dengan buku besar, pendataan datanya masih menggunakan kertas, Yang ingin di capai dari hasil pendataan keberangkatan dan kedatangan yaitu :

1. Sistem harus dapat memberikan informasi yang cepat dan tepat secara terkomputerisasi.
2. Sistem dapat memenuhi kebutuhan pengguna dari segi kemudahan pemakaian dan keakuratan laporan secara terkomputerisasi.
3. Sistem dapat melakukan *backup* dan *restore* basis data

Analisis Keluaran

Keluaran yang dihasilkan dari proses keluaran sistem yang sedang berjalan sebagai berikut :

1. Nama Keluaran : Laporan keberangkatan kapal
Fungsi : Sebagai laporan keberangkatan kapal
Media : Kertas
Format : Lampiran A-1
Keterangan : Digunakan untuk di jadikan laporan bulanan.
2. Nama Keluaran : Laporan kedatangan kapal
Fungsi : Sebagai laporan bulanan kedatangan kapal
Media : Kertas
Format : Lampiran A-2
Keterangan : Digunakan untuk proses pendataan hasil tangkapan ikan, history perjalanan kapal
3. Nama Keluaran : Surat Tanda Kedatangan Kapal
Fungsi : Sebagai bukti lapor kedatangan kapal.
Media : Kertas
Format : Lampiran A-3
Keterangan : Kapal lapor atas kedatangan yang dilakukan
4. Nama Keluaran : Surat Tanda Keberangkatan Kapal
Fungsi : Sebagai bukti lapor keberangkatan kapal
Media : Kertas
Format : Lampiran A-4
Keterangan : Kapal melaporkan apabila ingin melakukan keberangkatan
5. Nama Keluaran : Data Kedatangan Kapal
Fungsi : Untuk di data oleh pihak pelabuhan
Media : Kertas
Format : Lampiran A-5
Keterangan : Sebagai data kapal yang dating ke pelabuhan

Analisis Masukan

Masukan yang digunakan untuk proses pada sistem yang sedang berjalan sebagai berikut :

1. Nama Masukan : Data Kapal
Sumber : Pemilik Kapal
Fungsi : Sebagai data master
Format : Lampiran B-1
Keterangan : Data kapal di masukan ke dalam system
2. Nama Masukan : Data Jenis Kapal
Sumber : Pemilik Kapal
Fungsi : Sebagai data master
Format : Lampiran B-2
Keterangan : Data jenis kapal di masukan kedalam sistem
3. Nama Masukan : Data Muatan kapal
Sumber : Pemilik Kapal
Fungsi : Sebagai data master
Format : Lampiran B-3
Keterangan : Data muata yang di bawa kapal
4. Nama Masukan : Data Keberangkatan Kapal
Sumber : Pelabuhan
Fungsi : Untuk Administrasi keberangkatan kapal
Format : Lampiran B-4
Keterangan : Untuk di inputkan kedalam system

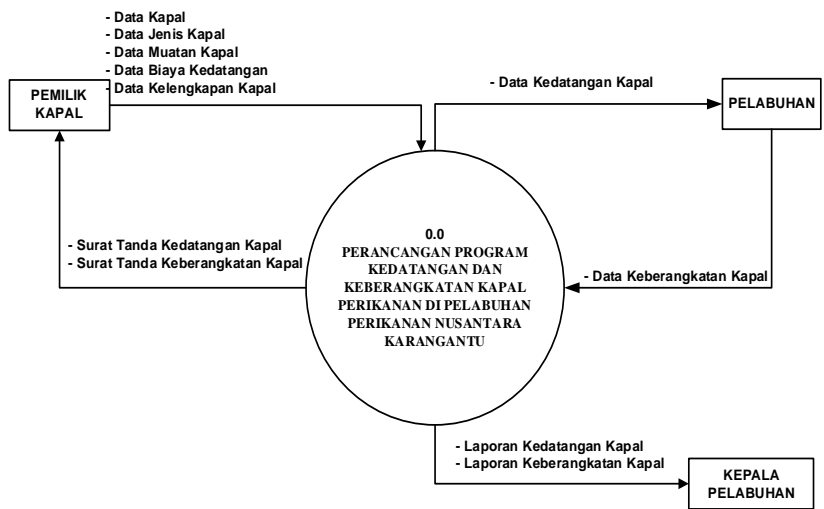
- 5. Nama Masukan : Data Kelengkapan Kapal
- Sumber : Pemilik Kapal
- Fungsi : Untuk Administrasi kedatangan kapal
- Format : Lampiran B-5
- Keterangan : Melakukan pengecekan kelengkapan kapal
- 6. Nama Masukan : Data Biaya Kedatangan Kapal
- Sumber : Pemilk Kapal
- Fungsi : Untuk Administrasi keberangkatan kapal
- Format : Lampiran B-6
- Keterangan : Untuk di inputkan kedalam system

Analisa Proses

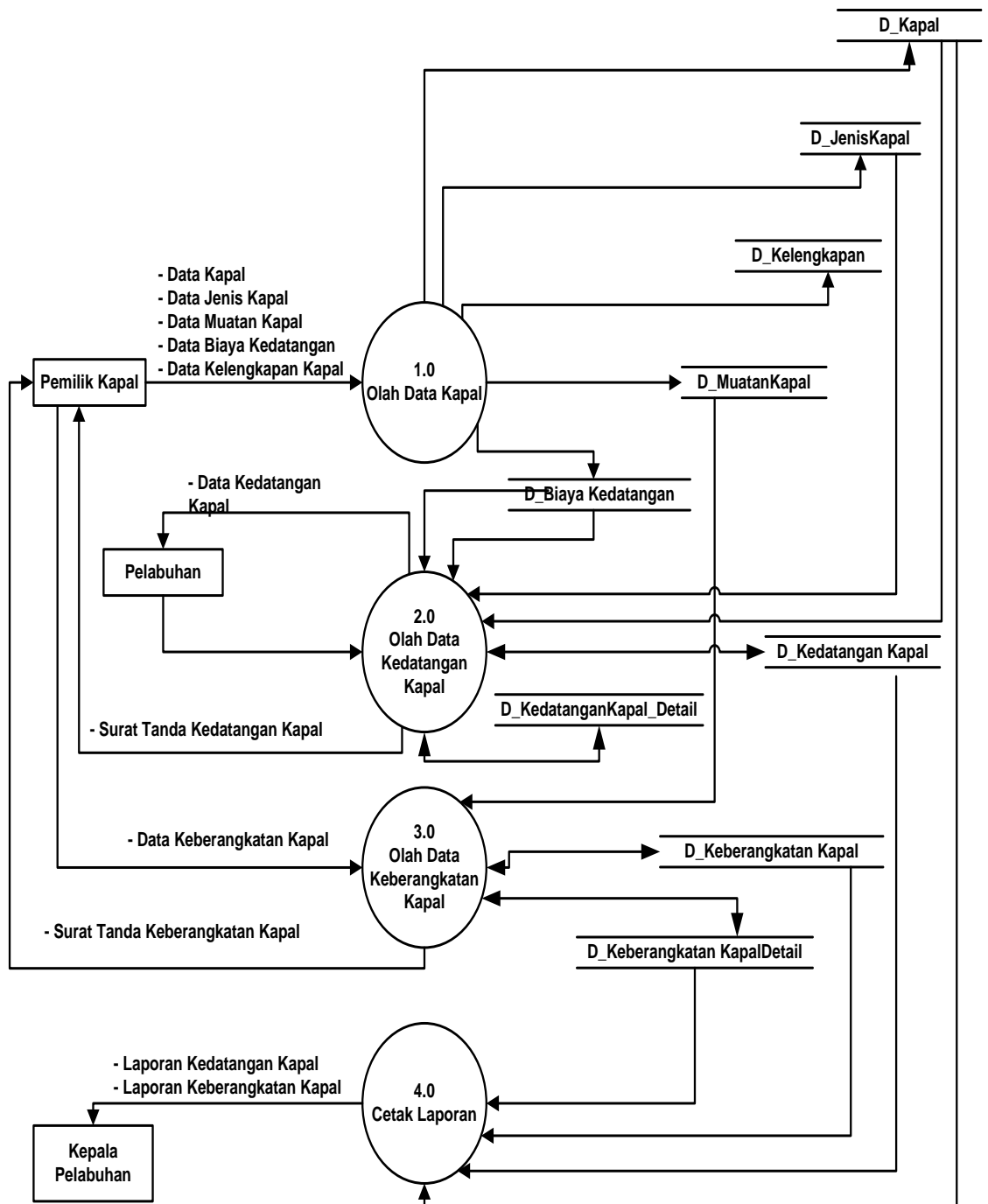
Urutan Prosedur

1. Olah Data Pemilik Kapal
Pada proses ini ialah pengolaha data kapal yang terdiri dari data kapal, pemilik kapal dan data ikan.
2. Olah Data kedatangan kapal
Pada proses ini ialah pengolahan data kedatangan kapal ke pelabuhan.
3. Olah Data keberangkatan kapal
Pada proses ini ialah melakukan pendataan kapal yang akan melakukan keberangkatan.
4. Cetak Laporan
Pada proses ini ialah Petugas Administrasi akan mencetak Laporan-laporan yang di butuhkan. Seperti laporan hasil tangkapan by jenis ikan, laporan hasil tangkapan by kapal, laporan keberangkatan kapal, laporan kedatangan kapal

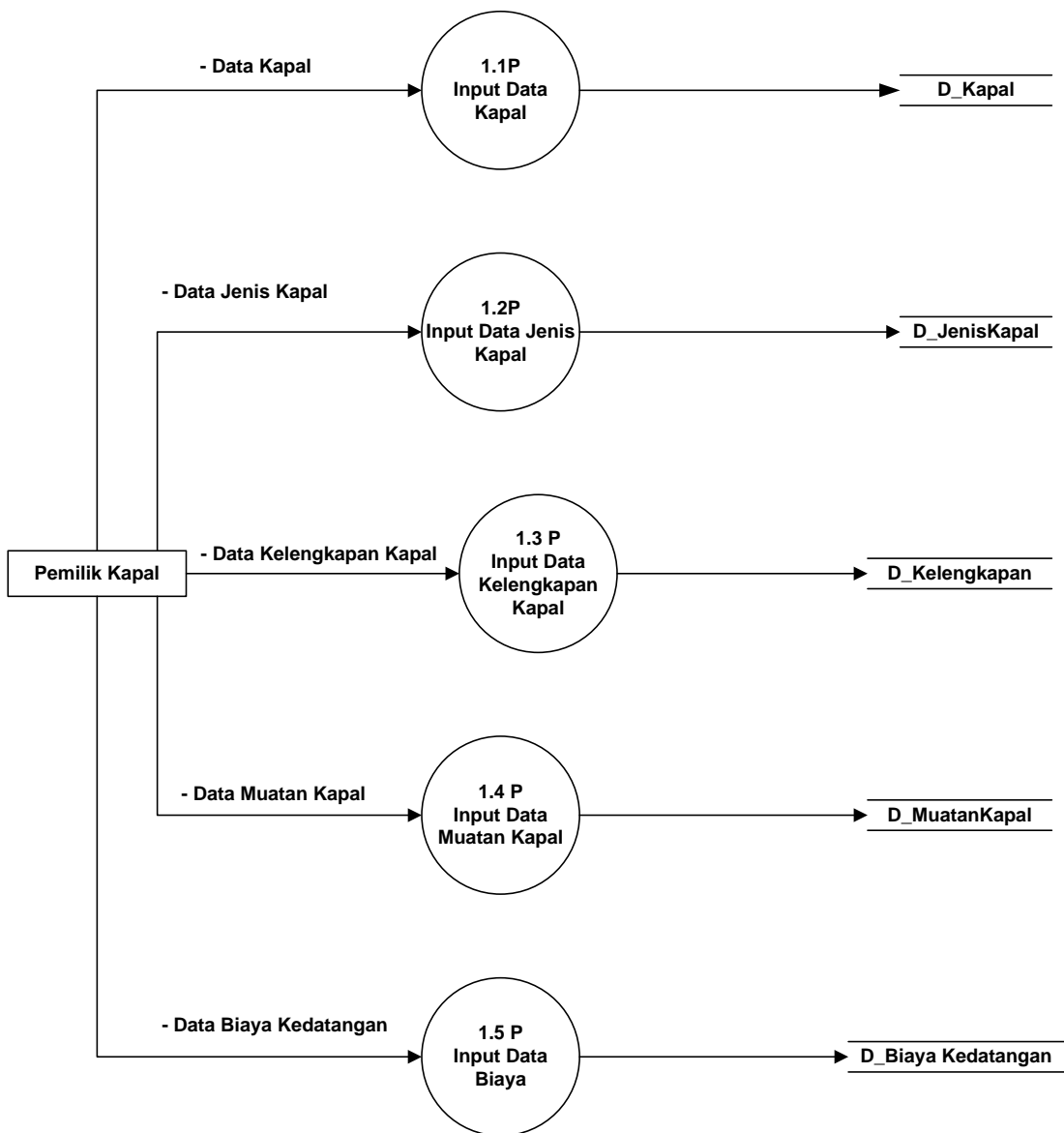
DAD SistemBerjalan



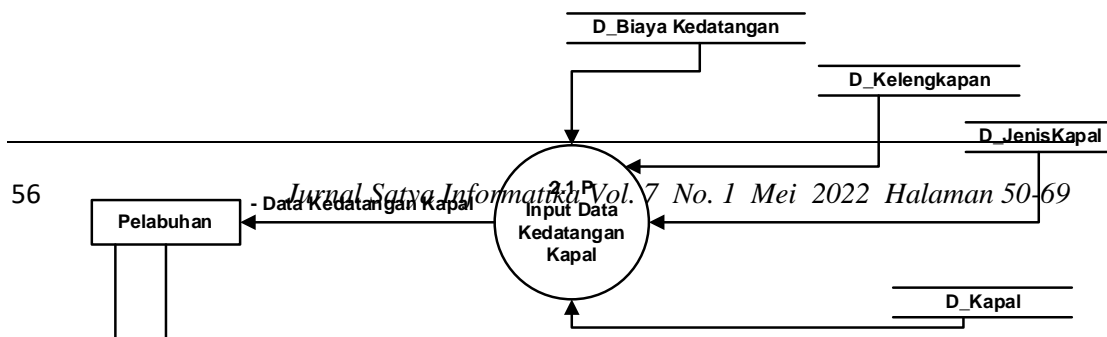
Gambar 3.3
Diagram Konteks SistemBerjalan



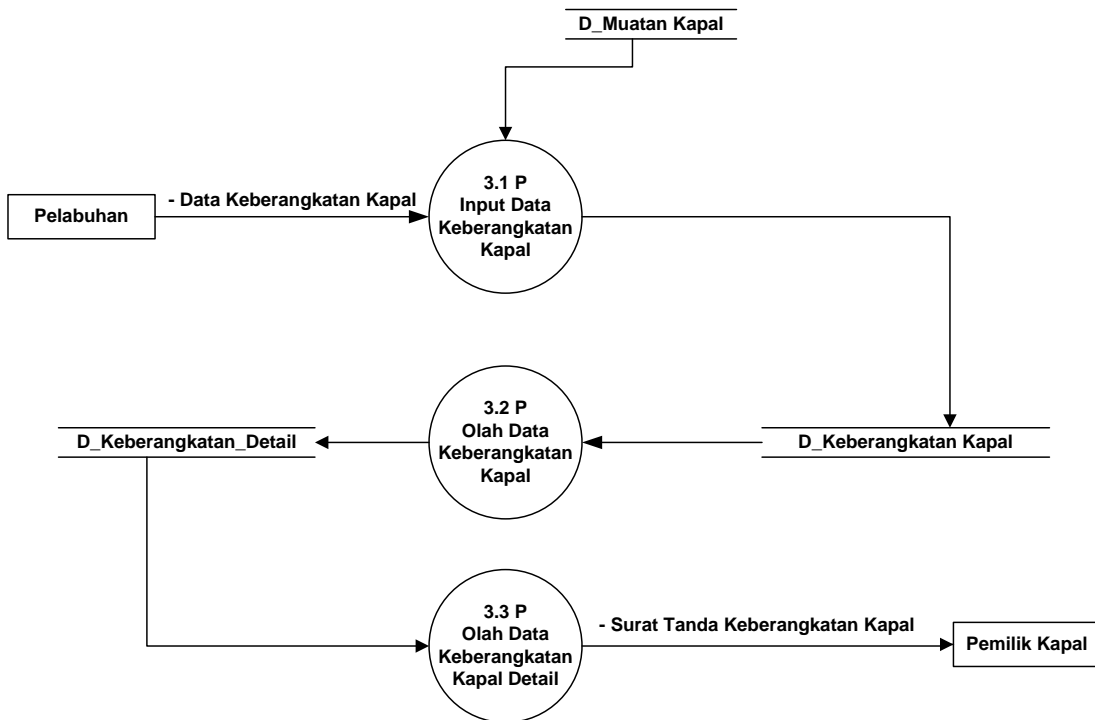
Gambar 3.4
Diagram Overview Sistem yang berjalan



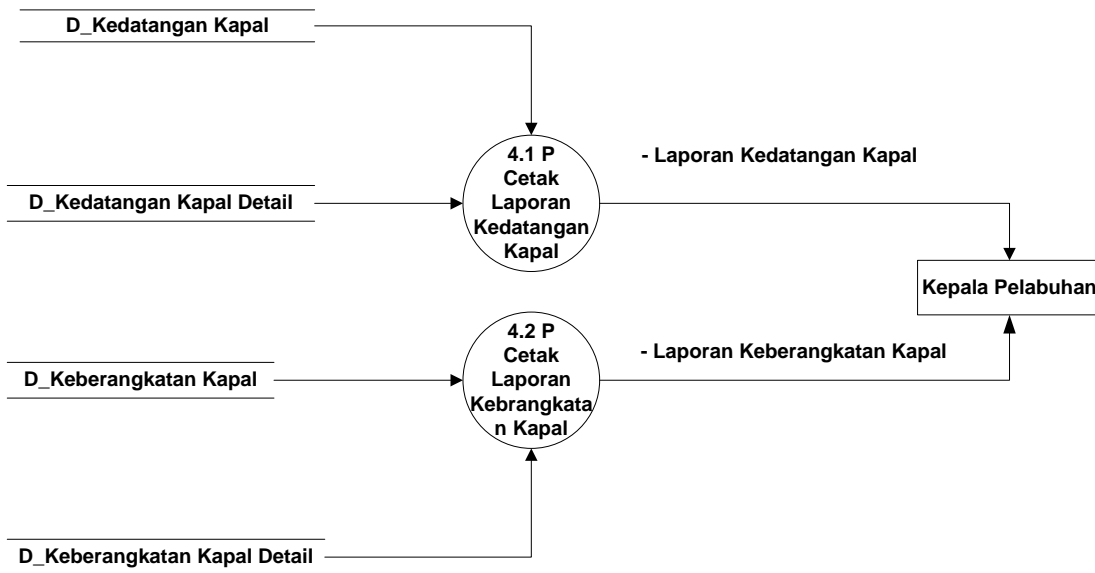
Gambar 3.7
Diagram Rinci 1 level 1 Sistem yang berjalan



Gambar 3.8
Diagram Rinci 2 level 1 Sistem yang berjalan



Gambar 3.8
Diagram Rinci 3 level 1 Sistem yang berjalan



Gambar 3.9
Diagram Rinci 4 level 1 Sistem yang berjalan

Berdasarkan rancangan sistem dan database yang penulis buat maka penulis membuat program berdasarkan data – data sample selama penelitian dan petunjuk –

petunjuk yang bisa menjadi panduan dalam rancangan system tersebut. Dikarnakan keterbatasan waktu yang kurang memadai selama pelaksanaan uji coba program tersebut.

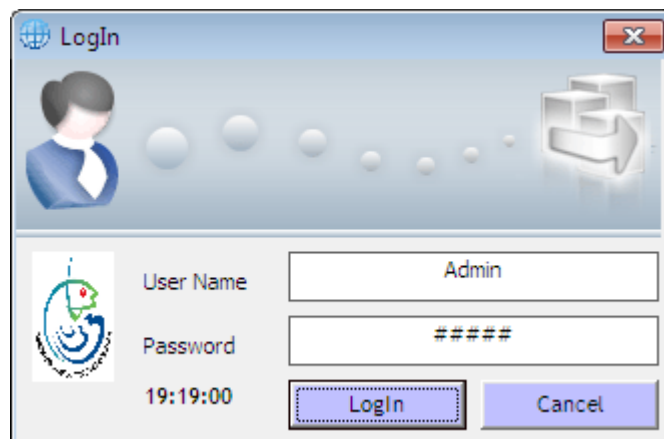
Implementasi Sistem

Prosedur Operasional (*Manual book*)

Pengoprasian program harus mengikuti prosedur sebagai berikut :

a. Login Sistem Informasi Kedatangan Kapal

Form Login ini merupakan pintu untuk membuka program dan juga untuk keamanan sebuah data yang berada pada program



Gambar 4.26
Tampilan Login Sistem

Cara masukan aplikasi :

Anda terlebih dahulu memasukan User Klik Enter, kemudian masukan Password Klik Enter . Selanjutnya Klik Login atau Enter.

b. Menu Utama Kedatangan Kapal

Dalam menu utama merupakan induk dari semua form yang saling berkkaitan tanpa menu utama ini maka form – form yang ada tidak bisa di tampilkan.



Gambar 4.27
Tampilan Menu Utama

Di dalam menu utama ini terdiri dari Master, Transaksi, Laporan dan LogOut.

Cara Mengisi Master Kapal

1. Klik Kapal
2. Lalu akan muncul form inputan seperti gambar dibawah ini :

KEMENTERIAN KELAUTAN DAN PERIKANAN
DIREKTORAT JENDERAL PERIKANAN TANGKAP
PELABUHAN PERIKANAN NUSANTARA
 Jl. Pelelangan Ikan Krangantu Serang Banten Telepon (0254) 202132-216463
 Faxmle : (0254) 202132, 216463 Email : ppnkarangantu@yahoo.com

ID Kapal: 00001
 Nama Kapal: KMN. SARI JATI MULYA
 Nama Pemilik: WAID
 Alamat: Karangantu
 Tanda Selar: GT.10 No 516/Ab
 a. Berat: 10 GT/DWT
 b. Panjang: 10.5
 Merk/ Kekuatan Mesin: Mitsubishi 100
 Jenis Kapal: Penangkap Ikan
 Jenis Alat Tangkap: Jr Dogol
 Ukuran Kapal: 10 GT
 Daerah Operasi: Per Laut Jawa

Cari Nama Kapal: Add Save Update Delete

Gambar 4.28
Input Data Kapal

Cara Proses Master Kapal

1. Klik tombol Add
2. Maka IDKapal akan terisi secara otomatis
3. Kemudian Input data berawal dari Namakapal setelah itu tekan enter
4. Kemudian kursor secara otomatis akan berada pada kolom yang selanjutnya dan setelah itu input data yang lainnya hingga data daerah operasi
5. Setelah di input semua data dan pada di tekan enter pada data daerah operasi, maka tombol save secara otomatis akan hidup
6. Setelah selesai input data Klik Tombol Save
7. Maka data akan secara otomatis tersimpan kedalam database

Cara Mengisi Master Jenis Kapal

1. Klik Jenis Kapal
2. Lalu akan muncul form inputan seperti gambar dibawah ini :



Gambar 4.29
Input Jenis Kapal

Cara Proses Input Jenis Kapal

1. Kemudian Input data jenis kapal
2. Lalu tekan Enter
3. Setelah itu data akan secara otomatis masuk ke dalam database dan akan tampil pada list data jenis kapal

Cara Mengisi Biaya

1. Klik Biaya
2. Lalu akan muncul form inputan seperti gambar di bawah ini :

Gambar 4.30
Input Data Biaya

Cara Proses Master Biaya

1. Klik tombol Add
2. Kemudian kursor akan berada pada kolom ukuran kapal, lalu input ukuran kapal, setelah itu tekan enter maka kursor akan berada pada kolom biaya setelah input data biaya
3. Lalu tekan Enter, Maka Tombol Save akan hidup
4. Klik Tombol Save, maka data akan secara otomatis masuk kedalam database dan tampil pada list biaya

Cara Proses Kedatangan

1. Klik Kedatangan
2. Lalu akan muncul form inputan seperti gambar dibawah ini :

Gambar 4.31
Inputan Transaksi Kedatangan Kapal

Cara Menginput Data Kedatangan

1. Pilih Kedatangan
2. Klik Tombol Add, maka tombol akan berubah menjadi tombol cancel
3. No Kedatangan kapal akan tersisi secara otomatis dan kursor akan berada di id kapal
4. Setelah itu enter pada kolom idkapal maka akan muncul listdata kapal, lalu kita pilih data kapal dan setelah itu kita tekan enter
5. Maka kolom dari data kapal akan terisi secara otomatis
6. Setelah itu kita pilih kelengkapan surat kapal dan memberikan keterangan, apabila semua sudah di inputkan lalu tekan enter, maka tombol save akan hidup
7. Lalu tekan Enter
8. Klik Tombol Save, maka data akan terisi secara otomatis kedalam database

Cara Proses Keberangkatan

1. Klik Keberangkatan
2. Lalu akan muncul form inputan seperti gambar dibawah ini :

0002 19/08/2015 19:23:34

1. No Kedatangan 6. Merk/ Kekuatan Mesin

2. Nama Kapal 7. Tanggal Masuk

3. Nama Nahkoda 8. Kegiatan Yg Telah Di lakukan

4. Nama Pemilik

5. Tanda Selar

b. Panjang

a. Berat

MUATAN KAPAL

Nama Surat Kapal

No	Kelengkapan	No	Nama Surat Kapal	Keterangan
1	ES			
2	Air			
3	Solar			
4	Oli			
5	Umpan			
6	Lain lain			

Cari Nama Kapal

Gambar 4.32
Inputan Data Keberangkatan

Cara Menginput Data Keberangkatan

1. Pilih Keberangkatan
2. Klik Tombol Add, maka tombol akan berubah menjadi tombol cancel
3. No Keberangkatan kapal akan tersisi secara otomatis dan kursor akan berada di nokedatangan
4. Setelah itu enter pada kolom nokedatangan maka akan muncul listdata kedatangan kapal, lalu kita pilih data kedatangan kapal dan setelah itu kita tekan enter
5. Maka kolom dari data kedatangan kapal akan terisi secara otomatis
6. Setelah itu kita pilih muatan kapal dan memberikan keterangan, apabila semua sudah di inputkan lalu tekan enter, maka tombol save akan hidup
7. Lalu tekan Enter
8. Klik Tombol Save, maka data akan terisi secara otomatis kedalam database

Cara Menampilkan Laporan

1. Klik Laporan Kedatangan
2. Lalu akan muncul Laporan seperti gambar dibawah ini :



Gambar 4.33
Laporan Kedatangan

3. Pilih Bulan dan tahun, untuk menampilkan laporan kedatangan kapal, setelah itu akan muncul laporan kedatangan kapal seperti dibawah ini :

KEMENTERIAN KELAUTAN DAN PERIKANAN
DIREKTORAT JENDERAL PERIKANAN TANGKAP
PELABUHAN PERIKANAN NUSANTARA KARANGANTU
Jl. Pelabuhan Ikan Karangantu Serang Banten Telepon (0254)_202132,216463
Faksimile : (0254)_ 202132, 216463 Email : ppnkarangantug@yahoo.com

Laporan : STBLKK Kedatangan Tanggal : 8/19/2015
Bulan : DESEMBER 2015

No	Tanggal	Nama Kapal	Pemilik	Alat Tangkap	No STBLKK Keberangkatan	Tanda Selaz. Pjg	GT	Mesin	Fishing Ground	Surat Kapal	Keterangan
1	12/8/2015	KMN. SARI JATI MULYA	WAID	Jr Dogal	00001	10,5	10 GT	Mitsubishi 100	Per Laut Jawa	Buku Kesehatan	Ada
2	12/8/2015	KMN. SARI JATI MULYA	WAID	Jr Dogal	00001	10,5	10 GT	Mitsubishi 100	Per Laut Jawa	Pas Besar	Tidak Ada
3	12/8/2015	KMN. SARI JATI MULYA	WAID	Jr Dogal	00001	10,5	10 GT	Mitsubishi 100	Per Laut Jawa	Pas Kecil	Tidak Ada
4	12/8/2015	KMN. SARI JATI MULYA	WAID	Jr Dogal	00001	10,5	10 GT	Mitsubishi 100	Per Laut Jawa	Sertifikat Kesem	Ada
5	12/8/2015	KMN. SARI JATI MULYA	WAID	Jr Dogal	00001	10,5	10 GT	Mitsubishi 100	Per Laut Jawa	Sertifikat Radio	Tidak Ada
6	12/8/2015	KMN. SARI JATI MULYA	WAID	Jr Dogal	00001	10,5	10 GT	Mitsubishi 100	Per Laut Jawa	SIFI/SIKPI	Tidak Ada
7	12/8/2015	KMN. SARI JATI MULYA	WAID	Jr Dogal	00001	10,5	10 GT	Mitsubishi 100	Per Laut Jawa	SIUP	Ada
8	12/8/2015	KMN. SARI JATI MULYA	WAID	Jr Dogal	00001	10,5	10 GT	Mitsubishi 100	Per Laut Jawa	Surat Laut	Ada
9	12/8/2015	KMN. SARI JATI MULYA	WAID	Jr Dogal	00001	10,5	10 GT	Mitsubishi 100	Per Laut Jawa	Surat Ukur	Tidak Ada

Pengurus/Pemilik/Nahko _____ Petugas Syahbandar _____
Reza Iwanudin

4. Klik Icon Print apabila ingin melakukan pencetakan pada laporan kedatangan kapal.

Cara Menampilkan Laporan

1. Klik Laporan Keberangkatan
2. Lalu akan muncul Laporan seperti gambar dibawah ini :



Gambar 4.33
Laporan Keberangkatan

3. Pilih Bulan dan tahun, untuk menampilkan laporan keberangkatan kapal, setelah itu akan muncul laporan keberangkatan kapal seperti dibawah ini

KEMENTERIAN KELAUTAN DAN PERIKANAN
DIREKTORAT JENDERAL PERIKANAN TANGKAP
PELABUHAN PERIKANAN NUSANTARA KARANGANTU
Jl. Pelelangan Ikan Karangantu Serang Banten Telepon (0254)_202132,216443
FAXimile : (0254)_202132, 216443 Em all : ppnkarangantu@yahoo.com

Laporan : STBLKK Kedatangan Tanggal : 8/19/2015
Bulan : DESEMBER 2015

No	Tanggal	Nama Kapal	Pemilik	Alat Tangkapi	No STBLKK Keberangkatan	Tanda Selar. Pjg	GT	Mesin	Fishing Ground	Surat Kapal	Keterangan
1	12/8/2015	KMN. SARI JATI MULYA	WAID	Jr Dogok	00001	10,5	10 GT	Mitsubishi 100	Per Laut Jawa	Buku Kesehatan	Ada
2	12/8/2015	KMN. SARI JATI MULYA	WAID	Jr Dogok	00001	10,5	10 GT	Mitsubishi 100	Per Laut Jawa	Pas Besar	Tidak Ada
3	12/8/2015	KMN. SARI JATI MULYA	WAID	Jr Dogok	00001	10,5	10 GT	Mitsubishi 100	Per Laut Jawa	Pas Kecil	Tidak Ada
4	12/8/2015	KMN. SARI JATI MULYA	WAID	Jr Dogok	00001	10,5	10 GT	Mitsubishi 100	Per Laut Jawa	Sertifikat Kesem	Ada
5	12/8/2015	KMN. SARI JATI MULYA	WAID	Jr Dogok	00001	10,5	10 GT	Mitsubishi 100	Per Laut Jawa	Sertifikat Radio	Tidak Ada
6	12/8/2015	KMN. SARI JATI MULYA	WAID	Jr Dogok	00001	10,5	10 GT	Mitsubishi 100	Per Laut Jawa	SIP1/SWP1	Tidak Ada
7	12/8/2015	KMN. SARI JATI MULYA	WAID	Jr Dogok	00001	10,5	10 GT	Mitsubishi 100	Per Laut Jawa	SIUP	Ada
8	12/8/2015	KMN. SARI JATI MULYA	WAID	Jr Dogok	00001	10,5	10 GT	Mitsubishi 100	Per Laut Jawa	Surat Laut	Ada
9	12/8/2015	KMN. SARI JATI MULYA	WAID	Jr Dogok	00001	10,5	10 GT	Mitsubishi 100	Per Laut Jawa	Surat Ukur	Tidak Ada

Pengurus/Pemilik/Nahkoda _____ Petugas Syahbandar
Reza Iwanudin

4. Klik Icon Print apabila ingin melakukan pencetakan pada laporan keberangkatan kapal.

Tatalaksana Sistem yang direkomendasikan (*kebutuhan hardware, software, personil*)

- 1) Kebutuhan Hardware minimum atau lebih adalah sebagai berikut :
 - a) Komputer Intel Core I3
 - b) Hardisk berkapasitas 300 GB

- c) Memory yang digunakan 2Gb
 - d) Monitor LCD 14 inch
 - f) Printer atau lainnya sesuai kebutuhan
- 1) Software
 - a) Windows 2007
 - b) MySQL
 - c) Visual Basic 6.0
 - d) Crystal Report 8.5
 - 2) Personil

Cukup satu orang sebagai Administrasi saja
 - 3) Hasil Implementasi

Sesuai dengan yang hasil analisa dan kebutuhan dan mampu menjawab semua masalah yang penulis angkat dan analisa.

KESIMPULAN DAN SARAN

Kesimpulan

Berdasarkan rumusan masalah yang telah dikemukakan oleh penulis, maka dalam pengembangan Sistem Informasi Tambat Labuh Kepal ini dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Dengan adanya suatu sistem informasi atau aplikasi kedatangan kapal maka akan mempermudah didalam melakukan pencarian data kedatangan dan keberangkatan kapal.
2. Dengan adanya sebuah program yang berbasis database maka akan dapat mempermudah didalam menyajikan laporan kedatangan dan keberangkatan kapal

Saran-saran

Setelah penulis melakukan analisa terhadap Sistem tambat kedatangan dan keberangkatan kapal, maka sebaiknya dipelajari permasalahan-permasalahan yang ada pada sistem dan dibuat suatu sistem yang terkomputerisasi yang dapat menangani masalah tersebut, agar proses pendataan dapat dilakukan dengan cepat, tepat, akurat dan efisien terhadap waktu.

DAFTAR PUSTAKA

- Peraturan Menteri Perhubungan, Nomor KM.21 Tahun 2007, *Sistem dan Prosedur Pelayanan Kapal*.
- Amsyah, Zulkifli, Drs, MLS, [2006]. *Manajemen Sistem Informasi* , Jakarta : PT. Gramedia
- Burch, John., and Grudnitski Gary, [1986], *Information System Theory and Practice*. New York : John Wiley & Sons.
- Fathansyah, 1999, *Basis Data*. Bandung : Informatika.
- Indrajit, Richardus Eko, [2001], *Sistem Informasi dan Teknologi Informasi*, Jakarta : PT. Eex Media Komputindo.
- Jogiyanto HM, [2005]. *Analisis dan Desain Sistem Informasi Pendekatan Terstruktur* Cetakan Ke Tiga,, Yogyakarta : Andi Offset
- Kertajaya [2006 : 15] “*sistem informasi manajemen*, Jakarta : Gramedia
- Leod, Raymond Mc, [2001], *Sistem Informasi Manajemen*, Jakarta : PT. Prehallindo.
- Mulyadi [2001 : 202] “*Sistem informasi manajemen*, Jakarta : PT. Agromedia group.
- Nugoroho Widjadjanto [2001 : 7] *Analisa sistem informasi*, tata sutabri

Publisher.
Oetomo, Budi Sutedjo Dharma, [2003], *Perencanaan dan Pembangunan Sistem Informasi*,
Jogyakarta : Andi.
Richardus Eko Indrajit [2001 : 2] *Analisa sistem iformasi* tata sutabri
Publisher.
Robi'in. Bambang, [2002], *Basis Data*, PT. Yogyakarta : Swagati Press.